



## “StomyCraft”: grande successo del gioco per i bambini stomizzati ideato dalla FAIS

Milano, 21 ottobre 2023. Grande successo per **'StomyCraft: curarsi giocando'**, il **progetto** realizzato dalla **FAIS**, la Federazione delle Associazioni Incontinenti e Stomizzati. Il videogioco è **vincitore** della III edizione del **Rare Diseases Award** nella categoria “CO-CREATIVI”. Il premio, promosso da **UNIAMO** la Federazione Italiana Malattie Rare, è stato consegnato durante il Forum Sistema Salute di Firenze al Presidente FAIS, Pier Raffaele Spena. Ma **i riconoscimenti non sono finiti: StomyCraft** è infatti **tra i sei finalisti di MAKEtoCARE**. A renderlo noto Sanofi, l'azienda farmaceutica promotrice dell'iniziativa, durante la Maker Faire, la fiera sull'innovazione tecnologica in corso a Roma, in cui è presente uno stand del videogioco (Fiera Roma, via Portuense 1645, Padiglione 6, stand A7).

“In Italia mancano numeri ufficiali, protocolli e letteratura di riferimento. Si presume ci siano circa 300 pazienti pediatrici portatori di stomia, ma è sicuramente un dato in difetto. Il percorso di cura prevede una gestione di tipo tradizionale senza il ricorso a tecniche innovative. **StomyCraft è un modo nuovo di informare e aiutare i pazienti pediatrici e i loro familiari**, che spesso sono anche i caregiver principali. **Una soluzione tecnologica innovativa** per simulare, attraverso le tecniche di gamification, la gestione del presidio sanitario ovvero il sacchetto per la raccolta delle feci e l'importanza di una corretta alimentazione” ha dichiarato **Pier Raffaele Spena, Presidente FAIS**.

**Come nasce StomyCraft.** La FAIS ha sponsorizzato l'edizione **2021** del **GamificationLAB Design Award**, una iniziativa del Gamification LAB dell'Università 'La Sapienza' di Roma. Nel contest gli studenti e le studentesse dei corsi di laurea in informatica si sono sfidati nella progettazione di prototipi di giochi pensati per aiutare pazienti pediatrici a gestire al meglio la loro condizione. Le idee migliori hanno contribuito a definire la base del progetto e nel **2022 è stata individuata Minecraft come piattaforma tecnologica di riferimento ed è stato definito il game design: nasce quindi StomyCraft**.

**Il gioco.** **StomyCraft è un progetto phygital**, composto da un videogioco e da elementi fisici: **un accessorio LEGO**, in grado di trasformare una miniatura in un personaggio con il sacchetto per la stomia, **un copri sacca personalizzabile** e una **console** di gioco. La dinamica del **videogioco** prevede che **durante la partita ai bambini vengano proposti diversi alimenti che possono scegliere se mangiare o meno**. Se mangeranno un cibo adatto alla loro condizione riceveranno dei bonus, in alternativa dei malus. L'obiettivo è informare il paziente riguardo ai cibi adatti alla specifica condizione medica, ciò per indurre una maggiore capacità di self-care. **L'accessorio Lego e il copri sacca con l'immagine personalizzata sono pensati per migliorare l'accettazione della condizione del paziente pediatrico**, che potrà portare sempre con sé i suoi eroi preferiti. La **console** sarà installata presso un punto di accoglienza o ambulatorio, per permettere ai pazienti pediatrici di provare il gioco nei momenti di attesa di visite e controlli.



Videogioco



Sacchetto  
Personalizzato



Accessorio LEGO®



Console

**"StomyCraft vuole migliorare la qualità della vita dei pazienti pediatrici** costruendo un luogo di incontro virtuale in cui poter giocare e condividere esperienze. Il gioco e gli elementi phygital a corredo sono studiati per **umentare il livello di consapevolezza sulla stomia** e ottenere consigli utili su come gestirla mentre ci si diverte. Il Rare Diseases Award, il Premio Innovazione Digitale in Sanità, ricevuto qualche mese fa, e l'essere finalisti al **MAKEtoCARE** ci fa capire che **la strada intrapresa è quella giusta**" ha dichiarato **Nicola Caione**, membro del Consiglio Direttivo FAIS e **responsabile dei progetti di innovazione**. Appuntamento quindi a Roma il **29 novembre** per sapere chi sarà il **vincitore di MAKEtoCARE**.

**FAIS** è un'Organizzazione di Volontariato che dal 2002 raggruppa le Associazioni Regionali e provinciali di volontariato che si adoperano a favore delle persone incontinenti e stomizzate. Gli obiettivi della Federazione sono: garantire i diritti a tutte le persone incontinenti e stomizzate; promuovere, in ogni regione, la nascita di Associazioni Regionali quale strumenti in grado di dialogare, in modo opportuno e con peso appropriato, con le varie istituzioni nazionali e territoriali al fine di garantire ai portatori di stomia un'assistenza adeguata e omogenea su tutto il territorio nazionale; promuovere campagne sociali a sostegno dei diritti dei portatori di stomia e alle persone incontinenti; sostenere e promuovere progetti di assistenza a livello regionale e nazionale; collaborare con le Società Scientifiche, Istituzioni, Associazioni ed Enti per creare una rete a supporto di azioni concrete a favore delle persone incontinenti e stomizzate.

**Rare Diseases Award**. Promosso da UNIAMO, il premio delle malattie rare ha l'obiettivo di valorizzare i progetti e le iniziative promossi per migliorare la qualità della vita delle persone con malattia rara e tumori rari. Si rivolge a startup, imprese, centri di ricerca, università, Advocacy Groups, operatori sanitari, reti ospedaliere e Associazioni.

**MAKEtoCARE**. L'iniziativa, promossa da Sanofi, nasce dalla volontà di far emergere e sostenere iniziative e progetti nati dall'ingegno e dalla passione tipica della comunità Maker, che tramite la propria creatività e il proprio saper fare innovazione, è in grado di offrire una migliore qualità di vita ai pazienti, contribuendo a cambiare concretamente il loro presente e progettando, insieme a loro, un futuro migliore.

**Ufficio Stampa:** Anita Fiaschetti – [anitafiaschetti@gmail.com](mailto:anitafiaschetti@gmail.com) - tel. 347 1661436,